

REGLEMENT DU JEU-CONCOURS

YOUR GAME – ESCAPE GAME

Article 1 : Organisation

La SAS Le Bonbon au capital de 8583,96 €, ci-après désignée sous le nom « L'organisatrice », dont le siège social est situé 15 rue du Delta 75009 Paris, immatriculée sous le numéro RCS PARIS 510580301, organise un jeu gratuit sans obligation d'achat du **28/03/2019 au 11/04/2019** minuit (jour inclus).

Article 2 : Participants

Ce jeu gratuit sans obligation d'achat est exclusivement ouvert aux personnes résidant en France métropolitaine (Corse comprise). La participation de toute personne mineure au Jeu implique qu'elle ait reçu l'autorisation préalable expresse de ses parents ou de la personne investie de l'autorité parentale.

« L'organisatrice » se réserve le droit de procéder à toute vérification concernant ladite autorisation et de déclarer nulle toute participation en l'absence d'une telle autorisation.

Sont exclues du jeu les personnes ne répondant pas aux conditions ci-dessus, ainsi que les membres du personnel de « L'organisatrice », et toute personne ayant directement ou indirectement participé à la conception, à la réalisation ou à la gestion du jeu ainsi que leur conjoint et les membres de leurs familles : ascendants et descendants directs ou autres parents vivant ou non sous leur toit.

« L'organisatrice » se réserve le droit de demander à tout participant de justifier des conditions ci-dessus exposées. Toute personne ne remplissant pas ces conditions ou refusant de les justifier sera exclue du jeu et ne pourra, en cas de gain, bénéficier de son lot.

La participation au jeu implique l'entière acceptation du présent règlement.

Article 3 : Principe du jeu

Le jeu consiste à participer à un jeu sur plateforme web de type « escape game/ point and click ».

Le principe du jeu est le suivant :

4 salles modélisées en 3D sont verrouillées par un code. Vous démarrez dans une des salles et devez toutes les traverser pour arriver à la sortie. Dans chacune des salles, des indices cliquables sont disséminés pour parvenir à reconstituer le code qui déverrouille la porte suivante. Afin de progresser, des indices sont donnés au bout de deux minutes passées dans chaque pièce.

La partie est terminée lorsque :

Le participant a débloqué les 4 portes et a atteint la sortie.

Un formulaire apparait ensuite pour inscrire ses coordonnées, obligatoire pour valider la participation au tirage au sort.

Article 4 : Modalités de participation

Le Jeu est uniquement accessible pendant la période visée à l'Article 1 ci-avant. Tout mode de participation autre que celui expressément prévu au présent règlement est exclu et considérée comme nul.

Article 5 : Dotations

- x1 Lenovo C930 (Prix unitaire de 999,17€ HT)
- x1 Lenovo S 730 (Prix unitaire de 1 059€ HT)
- x1 Lenovo 530 hybride (Prix unitaire de 517€ HT)
- x21 clés intel (Prix de 1 320€ TTC)
- x10 Fnac vouchers (Prix de 300€ HT)
- x38 souris Lenovo YOGA (33,33€HT)

La dotation est nominative, non remboursable, non compensable, non cessible, non convertible en numéraire en tout ou partie.

Article 6 : Désignation des gagnants

Les gagnants sont sélectionnés par tirage au sort à la fin du jeu-concours.

Article 7 : Remise des lots

Les gagnants seront contactés par mail et se verront demander leur adresse postale afin que les lots puissent leur être envoyés.

« L'organisatrice » se réserve le droit, en cas de survenance d'un événement indépendant de sa volonté, notamment lié à ses fournisseurs ou à des circonstances imprévisibles, de remplacer les lots annoncés, par des lots de valeur équivalente. Le gagnant sera tenu informé des éventuels changements.

Article 8 : Utilisation des données personnelles des participants

Les informations des participants sont enregistrées et utilisées par « L'organisatrice » pour mémoriser leur participation au jeu-concours et permettre l'attribution des lots.

Les participants peuvent, pour des motifs légitimes, s'opposer à ce que leurs données personnelles communiquées dans le cadre de ce jeu fassent l'objet d'un traitement.

Les gagnants acceptent de voir leur image réutilisée sur les réseaux sociaux ou tout autre support de communication de « L'organisatrice », de l'influenceur ou du partenaire.

Article 9 : Règlement du jeu

Il peut être adressé à titre gratuit à toute personne qui en fait la demande auprès de « L'organisatrice ».

Article 10 : Propriété industrielle et intellectuelle

La reproduction, la représentation ou l'exploitation de tout ou partie des éléments composant le jeu, le présent règlement compris sont strictement interdites.

Toutes les marques, logos, textes, images, vidéos et autres signes distinctifs reproduits sur le site ainsi que sur les sites auxquels celui-ci permet l'accès par l'intermédiaire de liens hypertextes, sont la propriété exclusive de leurs titulaires et sont protégés à ce titre par les dispositions du Code de la propriété intellectuelle et ce pour le monde entier. Leur reproduction non autorisée constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

Toute reproduction, totale ou partielle, non autorisée de ces marques, logos et signes constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

La participation à ce jeu implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement par les participants.

Article 11 : Responsabilité

La responsabilité de « L'organisatrice » ne saurait être engagée en cas de force majeure ou de cas fortuit indépendant de sa volonté.

« L'organisatrice » ne saurait être tenue pour responsable des retards, pertes, vols, avaries des courriers, manque de lisibilité des cachets du fait des services postaux. Elle ne saurait non plus être tenue pour responsable et aucun recours ne pourra être engagé contre elle en cas de survenance d'événements présentant les caractères de force majeure (grèves, intempéries...) privant partiellement ou totalement les participants de la possibilité de participer au jeu et/ou les gagnants du bénéfice de leurs gains.

« L'organisatrice » ainsi que ses prestataires et partenaires ne pourront en aucun cas être tenus pour responsables des éventuels incidents pouvant intervenir dans l'utilisation des dotations par les bénéficiaires ou leurs invités dès lors que les gagnants en auront pris possession.

De même « L'organisatrice », ainsi que ses prestataires et partenaires, ne pourront être tenus pour responsables de la perte ou du vol des dotations par les bénéficiaires dès lors que les gagnants en auront pris possession. Tout coût additionnel nécessaire à la prise en possession des dotations est à l'entière charge des gagnants sans que ceux-ci ne puissent demander une quelconque compensation à « L'organisatrice », ni aux sociétés prestataires ou partenaires.

Article 12 : Litige & Réclamation

Le présent règlement est régi par la loi française.

« L'organisatrice » se réserve le droit de trancher sans appel toute difficulté pouvant survenir quant à l'interprétation ou à l'application du présent règlement, étant entendu qu'aucune contestation ne sera admise notamment sur les modalités du jeu, sur les résultats, sur les gains ou leur réception, un mois après la fin du jeu. Sauf en cas d'erreurs manifestes, il est convenu que les informations résultant des

systemes de jeu de « L'organisatrice » ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement informatique desdites informations relatives au jeu.

Toute réclamation doit être adressée dans le mois suivant la date de fin du jeu à « L'organisatrice ». Passée cette date, aucune réclamation ne sera acceptée. La participation au jeu entraîne l'entière acceptation du présent règlement.

Article 13 : Convention de preuve

De convention expresse entre le participant et « L'organisatrice », seuls les systèmes et fichiers informatiques de « L'organisatrice » feront foi.

Les registres informatisés, conservés dans les systèmes informatiques de « L'organisatrice », dans des conditions raisonnables de sécurité et de fiabilité, sont considérés comme les preuves des relations et communications intervenues entre « L'organisatrice » et le participant.

Il est en conséquence convenu que, sauf erreur manifeste, « L'organisatrice » pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par « L'organisatrice », notamment dans ses systèmes informatiques.

Les éléments considérés constituent ainsi des preuves et s'ils sont produits comme moyens de preuve par « L'organisatrice » dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.